

*Scrol naar beneden om het wedstrijdreglement voor Nederland te consulteren.*

# **Wedstrijdreglement België**

## **Stimorol Buy And Win**

### **Artikel 1 : de Organisator**

De vennootschap Mondelez Belgium Services BV, Stationsstraat 100, 2800 Mechelen, België, met ondernemingsnummer BE 0821.675.122 organiseert een wedstrijd “Stimorol Buy and Win –wedstrijd” (hieronder de “wedstrijd” genoemd).

### **Artikel 2 : Duur van de wedstrijd**

De wedstrijd wordt gelanceerd op maandag 27/09/2021 (09u00) en eindigt op zondag 28/11/2021 (23u59).

### **Artikel 3 : Voorwaarden**

De wedstrijd staat open voor ieder persoon, ouder dan 16 jaar (op de datum van de wedstrijd) die in België woont, met uitzondering van het personeel van de Organisator, evenals elke entiteit die direct of indirect bij het ontwerp is betrokken, de organisatie, realisatie en/of het management van de wedstrijd.

De Organisator behoudt zich het recht voor om een deelnemer van de wedstrijd uit te sluiten en / of de prijs niet toe te kennen en / of om de gehele of gedeeltelijke wedstrijd te annuleren, zonder de aansprakelijkheid van de Organisator op zich te nemen, in geval van overtreding door de deelnemer, een deelnemer van deze regels en / of als de Organisator naar eigen goeddunken van mening is dat de deelnemer heeft gehandeld of van plan is oneerlijk of bedrieglijk of ter kwader trouw te handelen.

In het bijzonder, maar zonder beperking, elk gebruik van robots of enig systeem, apparaat of handelingen die frauduleus, oneerlijk of ter kwader trouw zijn, of enig gedrag, waardoor bijvoorbeeld en zonder beperking, de wedstrijd automatisch wordt gespeeld en / of de kansen om te winnen worden vergroot, is verboden. De Organisator kan een klacht indienen en/of de plegers van dergelijk gedrag laten vervolgen.

In het geval van sancties of klachten moeten de deelnemers bewijzen dat ze gehandeld hebben in overeenstemming met dit Reglement.

Deelnemers kunnen op elk moment worden uitgenodigd om hun identiteit, hun woonplaats en hun leeftijd te bewijzen.

De deelname aan deze specifieke wedstrijd gaat gepaard met een aankoopverplichting van de deelnemende producten, beschreven in sectie 5.1.

## **Artikel 4 : Prijzen**

### **4.1 : Omschrijving van de prijzen**

Elke week wordt er 1 grote en 2 kleine prijzen uitgereikt. Te winnen gedurende de volledige duur van de wedstrijd: een totaal van 16 grote prijzen en 32 kleine prijzen. Deelnemers kunnen kiezen uit volgende prijzen:

#### **Grote prijzen**

- Playstation 5 ter waarde van 570 euro incl. BTW.
- Racing Kit voor Playstation 3,4 en 5 ter waarde van 299 euro incl. BTW.
- Virtual reality bril ter waarde van 349 euro incl. BTW.
- Xbox One ter waarde van 299 euro incl BTW.
- Nintendo Switch ter waarde van 310 euro incl BTW.
- Gaming stoel ter waarde van 230 euro incl BTW.

#### **Kleine Prijzen**

- STEAM giftcard ter waarde van 75 euro incl BTW.
- Gaming muis ter waarde van 49,99 euro incl BTW.
- Playstation led lights ter waarde van 27,85 incl BTW.
- Playstation 4 controller ter waarde van 59,98 incl BTW.
- Gaming headset ter waarde van 49,99 incl BTW.

Welke prijs wanneer gewonnen kan worden kan je terugvinden op [www.stimorolgamingcontest.com/nl/prijzen](http://www.stimorolgamingcontest.com/nl/prijzen).

De Organisator behoudt zich het recht om deze te wijzigen indien nodig.

## **4.2 : Details van de prijzen**

De waarde van de prijs wordt bepaald op de datum van voorbereiding van dit Reglement en kan niet worden betwist. De prijzen zijn niet overdraagbaar, mogen niet worden vervangen door een andere prijs en er is geen alternatief in contanten beschikbaar. De Organisator heeft het recht om de aangekondigde prijs te vervangen door een prijs met een vergelijkbare waarde en kenmerken, indien een dergelijke vervanging noodzakelijk zou blijken.

## **Artikel 5 : Bekendmaking van de winnaars en uitreiking van de prijzen**

### **5.1 : Om deel te nemen aan de wedstrijd, moet de deelnemer volgende stappen nemen :**

- 1) De deelnemer dient een van de producten van Stimorol aan te kopen om deel te kunnen nemen aan deze wedstrijd.
- 2) Surf naar [www.stimorolgamingcontest.com](http://www.stimorolgamingcontest.com)
- 3) Klik op Doe hier mee.
- 4) De deelnemer dient de EAN-code (zichtbaar op de verpakking) in te geven en zijn kassabon op te laden.
- 5) Vervolgens dienen de deelnemers 3 kennisvragen te beantwoorden.
- 6) Daarna mag de deelnemer kiezen welke grote of kleine prijs hij/zij het liefst zou willen winnen.
- 7) Vul je gegevens in:
  - Voornaam
  - Naam
  - E-mail
  - Accepteer:
    - Wedstrijdreglement
    - Contactopname in het kader van deze wedstrijd
- 8) Wachten tot je op de hoogte wordt gebracht of je gewonnen hebt.

## 5.2: Bepaling van de winnaars:

- De deelnemers dienen een aankoop te doen van één of meerder producten genoemd in sectie 5.1.
- Gebruik te maken van de EAN-code via de producten beschreven in sectie 5.1.
  - Het aantal winstkansen is **gelimiteerd**. Deelnemers die via éénzelfde EAN-code meerdere malen deelnemen, kunnen maximaal 2 keer winnen. De Organisator behoudt zich bijgevolg dan ook het recht om in dit geval de volgende winnaar uit de lijst uit de deelnames als effectieve winnaar aan te duiden. En dit zo verder, tot er een winnaar gevonden is die maximaal voor de 2<sup>de</sup> keer wint.
- Het juist en zo snel mogelijk beantwoorden van de kennisvragen.
  - We chronometreeren de tijd bij die mensen nodig hebben om de kennisvragen in te vullen. Zo bepalen we wie de winnaars zijn:
    - “Grote winnaar”. Diegene die alles juist en ook nog eens het snelst antwoordt.
    - “Kleine winnaar”. Diegene die ook alles juist heeft maar net iets trager dan de “grote winnaar” heeft geantwoord.
  - Per week worden er 1 “grote winnaar” en 2 “kleine winnaars” aangeduid. Een week loopt van maandagochtend 00:00 tot zondagavond 23:59.

Indien er meerdere deelnemers in hetzelfde tijdslot, zowel de juiste antwoorden op de kennisvragen, als even snel te hebben geantwoord, is er sprake van gelijkspel. De winnaar zal gekozen worden op basis van diegene die eerst heeft deelgenomen aan het desbetreffende tijdslot.

De wedstrijdresultaten zullen worden bekendgemaakt op de hieropvolgende maandag na het sluiten van het desbetreffende tijdslot. De Organisator behoudt zich het recht om hiervan af te wijken.

De winnaars zullen worden gecontacteerd en geïnformeerd via e-mail en de prijzen ontvangen per post op het adres dat online is ingevuld in het winnaarsformulier op de website. De link naar het winnaarsformulier zal verzonden worden via e-mail naar de winnaar.

De winnaars ontvangen hun prijs ongeveer binnen de 4 weken na de datum van invulling van het winnaarsformulier op de website. De Organisator behoudt zich het recht om hiervan af te wijken. Indien de winnaars de Playstation 5 hebben uitgekozen, zal deze pas uitgeleverd worden eens deze weer op voorraad is. Indien deze niet op voorraad zou zijn voor 31/12/2021, zal er een cadeaubon van Coolblue opgestuurd worden ter waarde van de Playstation 5.

De winnaars krijgen een tijdsperiode van 2 weken, na het ontvangen van de e-mail met link naar het winnaarsformulier, om hun gegevens door te geven. Indien de winnaar niet binnen veertien dagen na de datum van het verzenden van de e-mail, zijn gegevens doorgeeft, zal hij worden beschouwd als degene die zijn prijs puur en eenvoudig heeft verbeurd. De prijs wordt niet toegekend en kan later niet worden geclaimd. De prijs blijft eigendom van de Organisator en kan worden toegewezen aan een andere winnaar of worden gebruikt in een volgende actie.

De winnaar kiest zijn domicilie adres als adres dat hij heeft aangegeven en bevestigd.

Omwille van confidentialiteitsredenen zal er geen lijst met winnaars bekendgemaakt worden.

## **Artikel 6 : Reglement**

Deelname aan de wedstrijd houdt de volledige aanvaarding van deze regels in. Er zal niet geantwoord worden op verzoeken ingediend (per e-mail of telefoon) over de interpretatie of toepassing van de regels met betrekking tot de algemene voorwaarden van de wedstrijd.

Het reglement is beschikbaar op [www.stimorolgamingcontest.com/nl/wedstrijdreglement](http://www.stimorolgamingcontest.com/nl/wedstrijdreglement) tijdens de duur van de wedstrijd.

Dit reglement kan ook worden verkregen tot 30/11/2021 op eenvoudig schriftelijk verzoek aan: *Mondelez Belgium Services BV – Consumentendienst, Stationsstraat 100, 2800 Mechelen, België*. De postkosten voor deze aanvraag zullen niet worden terugbetaald. Voor alle elementen van de wedstrijd die niet uitdrukkelijk in dit reglement worden vernoemd, behoudt de Organisator zich het recht om alle vereiste maatregelen te nemen voor een goede organisatie van de wedstrijd. De Organisator behoudt zich het recht voor om deze regels te wijzigen wanneer zij dit nodig acht.

## **Artikel 7: Deelnamekosten**

Deelname aan de wedstrijd is gratis, met uitzondering van de uitgaven van de deelnemer om toegang te hebben tot de productcodes, het internet of de postdiensten die door de deelnemer zelf worden gedragen.

## **Artikel 8: Beperking van aansprakelijkheid**

### 8.1

De Organisator kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor problemen die inherent zijn aan de internetverbinding, telefonische communicatie of van een ander probleem dat niet aan de Organisator zou kunnen worden toegeschreven en dat zich zou voordoen tijdens de duur van de wedstrijd.

De Organisator doet er alles aan om deelnemers functionele en geverifieerde infrastructuur, informatie en hulpmiddelen te bieden en te onderhouden. De Organisator kan echter niet verantwoordelijk worden gehouden voor het falen van de apparatuur van de deelnemers (computer, software, internetverbindingshulpmiddelen, telefoon, servers ...), het verlies van gegevens daardoor die niet aan de organiserende onderneming is toe te schrijven en de impact van deze falingen op hun deelname aan de wedstrijd.

Het is daarom aan elke deelnemer om alle passende maatregelen te nemen om zijn apparatuur en de gegevens die op zijn apparatuur (computer en telefoon) zijn opgeslagen te beschermen tegen inbreuken. Deelname aan de wedstrijd houdt met name de kennis en acceptatie van de kenmerken en limieten van het internet in, het gebrek aan bescherming van bepaalde gegevens tegen mogelijke verduistering of piraterij door derden en het risico van besmetting door mogelijke virussen die op internet circuleren.

### 8.2

Deelnemers aanvaarden dat de gegevens in de informatiesystemen van de Organisator bewijskracht hebben tot het tegendeel is bewezen, met betrekking tot de verbindingselementen en informatie die het resultaat is van een computerhandeling met betrekking tot de wedstrijd.

### 8.3

De Organisator verbindt zich ertoe alle beschikbare middelen bij zijn serviceproviders te gebruiken om de goede werking van de wedstrijd te verzekeren. Mocht een technische storing zich echter voordoen en de goede werking van de wedstrijd beïnvloeden door omstandigheden buiten de controle van de Organisator, dan kan de laatste niet aansprakelijk worden gesteld door de deelnemers.

### 8.4

Als de gegevens van een winnaar onbruikbaar zijn of als de winnaar niet kan worden geïdentificeerd, is het niet de verantwoordelijkheid van de Organisator om verder onderzoek uit te voeren om de winnaar te vinden, die noch zijn prijs, noch enige compensatie of schadevergoeding zal ontvangen.

### 8.5

Winnaars worden gecontacteerd via e-mail. De winnaar heeft dan veertien dagen vanaf de ontvangst van de e-mail waarin hij op de hoogte gebracht wordt van zijn winst, de tijd om via het winnaarsformulier in de e-mail de aanvaarding van de prijs te melden, door het winnaarsformulier te vervolledigen. Zij zullen hun prijzen ontvangen op het postadres dat meegedeeld wordt via e-mail of telefoon binnen ongeveer 4 weken vanaf de datum van formele aanvaarding van de prijzen door de winnaars. De Organisator behoudt zich het recht om hiervan af te wijken.

In het geval dat de winnaar de geleverde prijs (via een pakketverzending of een koerierdienst naar keuze door de Organisator) niet tijdig in ontvangst neemt, en bijgevolg de prijs teruggestuurd wordt naar het depot van de Organisator, zal het worden beschouwd alsof de prijs puur en eenvoudig werd verbeurd. De prijs wordt niet toegekend en kan later niet worden geclaimd. De prijs blijft eigendom van de organisator en kan worden toegewezen aan een andere winnaar of worden gebruikt in een volgende actie.

### 8.6

In het geval van uitdrukkelijke afstand van de prijs door de winnaar, zal deze prijs teruggegeven worden aan de Organisator en kan deze worden gebruikt voor een volgende actie, als de aard van de prijs dit toelaat en zonder enige aansprakelijkheid vanwege de Organisator.

## 8.7

Deze wedstrijd wordt op geen enkele manier gesponsord, goedgekeurd of beheerd door of in verband gebracht met Facebook/Twitter/Instagram of andere social mediakanalen. Door zijn deelname aan de wedstrijd stemt elke deelnemer ermee in om Facebook/Twitter/Instagram en al hun respectieve kaderleden, directeurs, personeelsleden, vertegenwoordigers en agenten te ontslaan van elke aansprakelijkheid, schade, verlies of verwonding die volledig of gedeeltelijk, rechtstreeks of onrechtstreeks het gevolg is van de deelname van de deelnemer aan de wedstrijd en de aanvaarding, het gebruik of het misbruik van elke prijs die hij eventueel wint.

## 8.8

De activatie kan mogelijks worden beïnvloed door verplichte inspanningen om de verspreiding van COVID19 tegen te gaan. De Organisator behoudt zich daarom het recht voor om

- de activering gedeeltelijk of volledig uit te stellen / te annuleren
- vervanging of annulering van een bepaalde prijs indien de Organisatie dit nodig acht vanwege beperkingen opgelegd door lokale autoriteiten of een vereiste met betrekking tot COVID-19.

## **Artikel 9: Contactname**

Er wordt geen rekening gehouden met niet-conforme correspondentie (onvolledig, onleesbaar, onjuist, niet-gefrankeerd, uitgesteld of niet verzonden).

## **Artikel 10: Diskwalificatie**

Deelnemers staan alle verificaties met betrekking tot hun identiteit, leeftijd, adres en telefoonnummer als onderdeel van de Wedstrijd toe. Elke deelname die niet voldoet aan deze voorschriften, onvolledig of met onjuiste coördinaten zal als ongeldig worden beschouwd.

Het gebruik van robots of een andere soortgelijke methode om de wedstrijd mechanisch of anderszins te spelen is verboden, de overtreding van deze regel resulteert in de uiteindelijke eliminatie van de deelnemer en / of gebruiker. De Organisator kan de wedstrijd geheel of gedeeltelijk annuleren als blijkt dat fraude heeft plaatsgevonden in welke vorm dan ook, via de computer of het feit van deelname onder de identiteit van een derde partij en / of de bepaling van de winnaars. In dit geval behoudt de Organisator zich het recht voor om geen prijzen toe te kennen aan fraudeurs en / of om de daders van deze fraude voor de bevoegde rechtbanken te brengen.

## **Artikel 11: Overmacht**

De Organisator is niet aansprakelijk in geval van overmacht of gebeurtenissen waarover hij geen controle heeft of indien de omstandigheden dit vereisen, hij verplicht is de huidige wedstrijd te annuleren, in te korten, te verlengen, uitstellen, op te schorten of de voorwaarden te wijzigen.

In ieder geval behoudt de Organisator zich het recht voor om de deelnameperiode te verlengen.

## **Artikel 12: Vrijstelling van aansprakelijkheid**

De winnaars zijn volledig verantwoordelijk voor het gebruik van hun prijs. De Organisator kan niet aansprakelijk worden gesteld voor defecten of problemen met de prijzen of voor om het even welk incident of ongeval dat de winnaars zou kunnen overkomen tijdens of wegens het gebruik of het bezit van de prijs.



## **Artikel 13: Intellectuele eigendomsrechten en auteursrechten**

In overeenstemming met de wetten met betrekking tot intellectuele eigendomsrechten en auteursrechten, is het gebruik van alle of een deel van het auteursrechtelijk beschermde materiaal van deze wedstrijd ten strengste verboden, behalve met de voorafgaande uitdrukkelijke toestemming van de Organisator.

## **Artikel 14: Toepasselijk recht en geschillen**

De wedstrijd is onderworpen aan de Belgische wetgeving (België) .

Elk geschil met betrekking tot de interpretatie van de regels en / of gevallen waarin dit reglement niet voorziet, zal het voorwerp uitmaken van een minnelijke schikking.

## **Artikel 15: Bescherming van persoonsgegevens**

De Organisator handelt in overeenstemming met de toepasselijke regelgeving op de gegevensbescherming.

Wij gebruiken de persoonsgegevens die wij over u verzamelen om u in staat te stellen om aan de wedstrijd deel te nemen en om contact met u op te nemen als u een prijs hebt gewonnen. De informatie die wij over u verzamelen, wordt enkel verzameld met als doel de winnaar(s) te kunnen identificeren.

Deze gegevens zullen bewaard worden voor de duur van de wedstrijd (beschreven in artikel 2) en de bijkomstige periode waarin de winnaars hun prijzen toegekend krijgen (beschreven in artikel 5.1.1 en 5.1.2.). Dit met een maximale uitloop tot 12/01/2022. Nadien zullen deze gegevens definitief verwijderd worden.

Na deze periode worden al deze gegevens verwijderd.

# Wedstrijdreglement Nederland

## Stimorol Buy And Win

### Artikel 1 : de Organisator

De vennootschap Mondelez Nederland Services B.V., Wilhelminakanaal Zuid 110, 4903 RA Oosterhout, Nederland, en geregistreerd bij de KvK onder nummer 34283945 organiseert een wedstrijd “Stimorol Buy and Win –wedstrijd” (hieronder de “wedstrijd” genoemd).

### Artikel 2 : Duur van de wedstrijd

De wedstrijd wordt gelanceerd op maandag 13/09/2021 (09u00) en eindigt op zondag 31/10/2021 (23u59).

### Artikel 3 : Voorwaarden

De actie staat open voor ieder meerderjarig persoon (op de datum van de actie) die in Nederland woont, met uitzondering van het personeel van de Organisator, evenals elke entiteit die direct of indirect bij het ontwerp is betrokken, de organisatie, realisatie en / of het management van de actie.

De Organisator behoudt zich het recht voor om een deelnemer van de wedstrijd uit te sluiten en / of de prijs niet toe te kennen en / of om de gehele of gedeeltelijke wedstrijd te annuleren, zonder de aansprakelijkheid van de Organisator op zich te nemen, in geval van overtreding door de deelnemer, een deelnemer van deze regels en / of als de Organisator naar eigen goeddunken van mening is dat de deelnemer heeft gehandeld of van plan is oneerlijk of bedrieglijk of ter kwader trouw te handelen.

In het bijzonder, maar zonder beperking, elk gebruik van robots of enig systeem, apparaat of handelingen die frauduleus, oneerlijk of ter kwader trouw zijn, of enig gedrag, waardoor bijvoorbeeld en zonder beperking, de wedstrijd automatisch wordt gespeeld en / of de kansen om te winnen worden vergroot, is verboden. De Organisator kan een klacht indienen en/of de plegers van dergelijk gedrag laten vervolgen.

In het geval van sancties of klachten moeten de deelnemers bewijzen dat ze gehandeld hebben in overeenstemming met dit Reglement.

Deelnemers kunnen op elk moment worden uitgenodigd om hun identiteit, hun woonplaats en hun leeftijd te bewijzen.

De deelname aan deze specifieke wedstrijd gaat gepaard met een aankoopverplichting van de deelnemende producten, beschreven in sectie 5.1.

## **Artikel 4 : Prijzen**

### **4.1 : Omschrijving van de prijzen**

Elke week wordt er 1 grote en 2 kleine prijzen uitgereikt. Te winnen gedurende de volledige duur van de wedstrijd: een totaal van 16 grote prijzen en 32 kleine prijzen. Deelnemers kunnen kiezen uit volgende prijzen:

#### **Grote prijzen**

- Playstation 5 ter waarde van 570 euro incl. BTW.
- Racing Kit voor Playstation 3,4 en 5 ter waarde van 299 euro incl. BTW.
- Virtual reality bril ter waarde van 349 euro incl. BTW.
- Xbox One ter waarde van 299 euro incl BTW.
- Nintendo Switch ter waarde van 310 euro incl BTW.
- Gaming stoel ter waarde van 230 euro incl BTW.

#### **Kleine Prijzen**

- STEAM giftcard ter waarde van 75 euro incl BTW.
- Gaming muis ter waarde van 49,99 euro incl BTW.
- Playstation led lights ter waarde van 27,85 incl BTW.
- Playstation 4 controller ter waarde van 59,98 incl BTW.
- Gaming headset ter waarde van 49,99 incl BTW.

Welke prijs wanneer gewonnen kan worden kan je terugvinden op [www.stimorolgamingcontest.com/nl/prijzen](http://www.stimorolgamingcontest.com/nl/prijzen).

De Organisator behoudt zich het recht om deze te wijzigen indien nodig.

## **4.2 : Details van de prijzen**

De waarde van de prijs wordt bepaald op de datum van voorbereiding van dit Reglement en kan niet worden betwist. De prijzen zijn niet overdraagbaar, mogen niet worden vervangen door een andere prijs en er is geen alternatief in contanten beschikbaar. De Organisator heeft het recht om de aangekondigde prijs te vervangen door een prijs met een vergelijkbare waarde en kenmerken, indien een dergelijke vervanging noodzakelijk zou blijken.

## **Artikel 5 : Bekendmaking van de winnaars en uitreiking van de prijzen**

### **5.1 : Om deel te nemen aan de wedstrijd, moet de deelnemer volgende stappen nemen :**

- 9) De deelnemer dient een van de producten van Stimorol aan te kopen om deel te kunnen nemen aan deze wedstrijd.
- 10) Surf naar [www.stimorolgamingcontest.com](http://www.stimorolgamingcontest.com)
- 11) Klik op Doe hier mee.
- 12) De deelnemer dient de EAN-code (zichtbaar op de verpakking) in te geven en zijn kassabon op te laden.
- 13) Vervolgens dienen de deelnemers 3 kennisvragen te beantwoorden.
- 14) Daarna mag de deelnemer kiezen welke grote of kleine prijs hij/zij het liefst zou willen winnen.
- 15) Vul je gegevens in:
  - Voornaam
  - Naam
  - E-mail
  - Accepteer:
    - Wedstrijdreglement
    - Contactopname in het kader van deze wedstrijd
- 16) Wachten tot je op de hoogte wordt gebracht of je gewonnen hebt.

## 5.2: Bepaling van de winnaars:

- De deelnemers dienen een aankoop te doen van één of meerder producten genoemd in sectie 5.1.
- Gebruik te maken van de EAN-code via de producten beschreven in sectie 5.1.
  - Het aantal winstkansen is **gelimiteerd**. Deelnemers die via éénzelfde EAN-code meerdere malen deelnemen, kunnen maximaal 2 keer winnen. De Organisator behoudt zich bijgevolg dan ook het recht om in dit geval de volgende winnaar uit de lijst uit de deelnames als effectieve winnaar aan te duiden. En dit zo verder, tot er een winnaar gevonden is die maximaal voor de 2<sup>de</sup> keer wint.
- Het juist en zo snel mogelijk beantwoorden van de kennisvragen.
  - We chronometreeren de tijd bij die mensen nodig hebben om de kennisvragen in te vullen. Zo bepalen we wie de winnaars zijn:
    - “Grote winnaar”. Diegene die alles juist en ook nog eens het snelst antwoordt.
    - “Kleine winnaar”. Diegene die ook alles juist heeft maar net iets trager dan de “grote winnaar” heeft geantwoord.
  - Per week worden er 1 “grote winnaar” en 2 “kleine winnaars” aangeduid. Een week loopt van maandagochtend 00:00 tot zondagavond 23:59.

Indien er meerdere deelnemers in hetzelfde tijdslot, zowel de juiste antwoorden op de kennisvragen, als even snel te hebben geantwoord, is er sprake van gelijkspel. De winnaar zal gekozen worden op basis van diegene die eerst heeft deelgenomen aan het desbetreffende tijdslot.

De wedstrijdresultaten zullen worden bekendgemaakt op de hieropvolgende maandag na het sluiten van het desbetreffende tijdslot. De Organisator behoudt zich het recht om hiervan af te wijken.

De winnaars zullen worden gecontacteerd en geïnformeerd via e-mail en de prijzen ontvangen per post op het adres dat online is ingevuld in het winnaarsformulier op de website. De link naar het winnaarsformulier zal verzonden worden via e-mail naar de winnaar.

De winnaars ontvangen hun prijs ongeveer binnen de 4 weken na de datum van invulling van het winnaarsformulier op de website. De Organisator behoudt zich het recht om hiervan af te wijken.

De winnaars krijgen een tijdspanne van 2 weken, na het ontvangen van de e-mail met link naar het winnaarsformulier, om hun gegevens door te geven. Indien de winnaar niet binnen veertien dagen na de datum van het verzenden van de e-mail, zijn gegevens doorgeeft, zal hij worden beschouwd als degene die zijn prijs puur en eenvoudig heeft verbeurd. De prijs wordt niet toegekend en kan later niet worden geclaimd. De prijs blijft eigendom van de Organisator en kan worden toegewezen aan een andere winnaar of worden gebruikt in een volgende actie.

De winnaar kiest zijn domicilie adres als adres dat hij heeft aangegeven en bevestigd.

Omwille van confidentialiteitsredenen zal er geen lijst met winnaars bekendgemaakt worden.

## Artikel 6 : Reglement

Deelname aan de wedstrijd houdt de volledige aanvaarding van deze regels in. Er zal niet geantwoord worden op verzoeken ingediend (per e-mail of telefoon) over de interpretatie of toepassing van de regels met betrekking tot de algemene voorwaarden van de wedstrijd.

Het reglement is beschikbaar op [www.stimorolgamingcontest.com/nl/wedstrijdreglement](http://www.stimorolgamingcontest.com/nl/wedstrijdreglement) tijdens de duur van de wedstrijd.

Dit reglement kan ook worden verkregen tot 30/11/2021 op eenvoudig schriftelijk verzoek aan: *Mondelez Nederland BV – Consumentendienst, Postbus 409, 4900 AK Oosterhout, Nederland*. De postkosten voor deze aanvraag zullen niet worden terugbetaald.

Voor alle elementen van de wedstrijd die niet uitdrukkelijk in dit reglement worden vernoemd, behoudt de Organisator zich het recht om alle vereiste maatregelen te nemen voor een goede organisatie van de wedstrijd. De Organisator behoudt zich het recht voor om deze regels te wijzigen wanneer zij dit nodig acht.

## **Artikel 7: Deelnamekosten**

Deelname aan de wedstrijd is gratis, met uitzondering van de uitgaven van de deelnemer om toegang te hebben tot de productcodes, het internet of de postdiensten die door de deelnemer zelf worden gedragen.

## **Artikel 8: Beperking van aansprakelijkheid**

### 8.1

De Organisator kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor problemen die inherent zijn aan de internetverbinding, telefonische communicatie of van een ander probleem dat niet aan de Organisator zou kunnen worden toegeschreven en dat zich zou voordoen tijdens de duur van de wedstrijd.

De Organisator doet er alles aan om deelnemers functionele en geverifieerde infrastructuur, informatie en hulpmiddelen te bieden en te onderhouden. De Organisator kan echter niet verantwoordelijk worden gehouden voor het falen van de apparatuur van de deelnemers (computer, software, internetverbindingshulpmiddelen, telefoon, servers ...), het verlies van gegevens daardoor die niet aan de organiserende onderneming is toe te schrijven en de impact van deze falingen op hun deelname aan de wedstrijd.

Het is daarom aan elke deelnemer om alle passende maatregelen te nemen om zijn apparatuur en de gegevens die op zijn apparatuur (computer en telefoon) zijn opgeslagen te beschermen tegen inbreuken. Deelname aan de wedstrijd houdt met name de kennis en acceptatie van de kenmerken en limieten van het internet in, het gebrek aan bescherming van bepaalde gegevens tegen mogelijke verduistering of piraterij door derden en het risico van besmetting door mogelijke virussen die op internet circuleren.

### 8.2

Deelnemers aanvaarden dat de gegevens in de informatiesystemen van de Organisator bewijskracht hebben tot het tegendeel is bewezen, met betrekking tot de verbindingselementen en informatie die het resultaat is van een computerhandeling met betrekking tot de wedstrijd.

### 8.3

De Organisator verbindt zich ertoe alle beschikbare middelen bij zijn serviceproviders te gebruiken om de goede werking van de wedstrijd te verzekeren. Mocht een technische storing zich echter voordoen en de goede werking van de wedstrijd beïnvloeden door omstandigheden buiten de controle van de Organisator, dan kan de laatste niet aansprakelijk worden gesteld door de deelnemers.

### 8.4

Als de gegevens van een winnaar onbruikbaar zijn of als de winnaar niet kan worden geïdentificeerd, is het niet de verantwoordelijkheid van de Organisator om verder onderzoek uit te voeren om de winnaar te vinden, die noch zijn prijs, noch enige compensatie of schadevergoeding zal ontvangen.

### 8.5

Winnaars worden gecontacteerd via e-mail. De winnaar heeft dan veertien dagen vanaf de ontvangst van de e-mail waarin hij op de hoogte gebracht wordt van zijn winst, de tijd om via het winnaarsformulier in de e-mail de aanvaarding van de prijs te melden, door het winnaarsformulier te vervolledigen. Zij zullen hun prijzen ontvangen op het postadres dat meegedeeld wordt via e-mail of telefoon binnen ongeveer 4 weken vanaf de datum van formele aanvaarding van de prijzen door de winnaars. De Organisator behoudt zich het recht om hiervan af te wijken.

In het geval dat de winnaar de geleverde prijs (via een pakketverzending of een koerierdienst naar keuze door de Organisator) niet tijdig in ontvangst neemt, en bijgevolg de prijs teruggestuurd wordt naar het depot van de Organisator, zal het worden beschouwd alsof de prijs puur en eenvoudig werd verbeurd. De prijs wordt niet toegekend en kan later niet worden geclaimd. De prijs blijft eigendom van de organisator en kan worden toegewezen aan een andere winnaar of worden gebruikt in een volgende actie.

### 8.6

In het geval van uitdrukkelijke afstand van de prijs door de winnaar, zal deze prijs teruggegeven worden aan de Organisator en kan deze worden gebruikt voor een volgende actie, als de aard van de prijs dit toelaat en zonder enige aansprakelijkheid vanwege de Organisator.

## 8.7

Deze wedstrijd wordt op geen enkele manier gesponsord, goedgekeurd of beheerd door of in verband gebracht met Facebook/Twitter/Instagram of andere social mediakanalen. Door zijn deelname aan de wedstrijd stemt elke deelnemer ermee in om Facebook/Twitter/Instagram en al hun respectieve kaderleden, directeurs, personeelsleden, vertegenwoordigers en agenten te ontslaan van elke aansprakelijkheid, schade, verlies of verwonding die volledig of gedeeltelijk, rechtstreeks of onrechtstreeks het gevolg is van de deelname van de deelnemer aan de wedstrijd en de aanvaarding, het gebruik of het misbruik van elke prijs die hij eventueel wint.

## 8.8

De activatie kan mogelijks worden beïnvloed door verplichte inspanningen om de verspreiding van COVID19 tegen te gaan. De Organisator behoudt zich daarom het recht voor om

- de activering gedeeltelijk of volledig uit te stellen / te annuleren
- vervanging of annulering van een bepaalde prijs indien de Organisatie dit nodig acht vanwege beperkingen opgelegd door lokale autoriteiten of een vereiste met betrekking tot COVID-19.

## **Artikel 9: Contactname**

Er wordt geen rekening gehouden met niet-conforme correspondentie (onvolledig, onleesbaar, onjuist, niet-gefrankeerd, uitgesteld of niet verzonden).

## **Artikel 10: Diskwalificatie**

Deelnemers staan alle verificaties met betrekking tot hun identiteit, leeftijd, adres en telefoonnummer als onderdeel van de Wedstrijd toe. Elke deelname die niet voldoet aan deze voorschriften, onvolledig of met onjuiste coördinaten zal als ongeldig worden beschouwd.

Het gebruik van robots of een andere soortgelijke methode om de wedstrijd mechanisch of anderszins te spelen is verboden, de overtreding van deze regel resulteert in de uiteindelijke eliminatie van de deelnemer en / of gebruiker. De Organisator kan de wedstrijd geheel of gedeeltelijk annuleren als blijkt dat fraude heeft plaatsgevonden in welke vorm dan ook, via de computer of het feit van deelname onder de identiteit van een derde partij en / of de bepaling van de winnaars. In dit geval behoudt de Organisator zich het recht voor om geen prijzen toe te kennen aan fraudeurs en / of om de daders van deze fraude voor de bevoegde rechtbanken te brengen.

## **Artikel 11: Overmacht**

De Organisator is niet aansprakelijk in geval van overmacht of gebeurtenissen waarover hij geen controle heeft of indien de omstandigheden dit vereisen, hij verplicht is de huidige wedstrijd te annuleren, in te korten, te verlengen, uitstellen, op te schorten of de voorwaarden te wijzigen.

In ieder geval behoudt de Organisator zich het recht voor om de deelnameperiode te verlengen.



## **Artikel 12: Vrijstelling van aansprakelijkheid**

De winnaars zijn volledig verantwoordelijk voor het gebruik van hun prijs. De Organisator kan niet aansprakelijk worden gesteld voor defecten of problemen met de prijzen of voor om het even welk incident of ongeval dat de winnaars zou kunnen overkomen tijdens of wegens het gebruik of het bezit van de prijs.

## **Artikel 13: Intellectuele eigendomsrechten en auteursrechten**

In overeenstemming met de wetten met betrekking tot intellectuele eigendomsrechten en auteursrechten, is het gebruik van alle of een deel van het auteursrechtelijk beschermde materiaal van deze wedstrijd ten strengste verboden, behalve met de voorafgaande uitdrukkelijke toestemming van de Organisator.

## **Artikel 14: Toepasselijk recht en geschillen**

De wedstrijd is onderworpen aan de Nederlandse wetgeving (Nederland).

Elk geschil met betrekking tot de interpretatie van de regels en / of gevallen waarin dit reglement niet voorziet, zal het voorwerp uitmaken van een minnelijke schikking.

## **Artikel 15: Bescherming van persoonsgegevens**

De Organisator handelt in overeenstemming met de toepasselijke regelgeving op de gegevensbescherming.

Wij gebruiken de persoonsgegevens die wij over u verzamelen om u in staat te stellen om aan de wedstrijd deel te nemen en om contact met u op te nemen als u een prijs hebt gewonnen. De informatie die wij over u verzamelen, wordt enkel verzameld met als doel de winnaar(s) te kunnen identificeren.

Deze gegevens zullen bewaard worden voor de duur van de wedstrijd (beschreven in artikel 2) en de bijkomstige periode waarin de winnaars hun prijzen toegekend krijgen (beschreven in artikel 5.1.1 en 5.1.2.). Dit met een maximale uitloop tot 12/01/2022. Nadien zullen deze gegevens definitief verwijderd worden.

Na deze periode worden al deze gegevens verwijderd.